

Napišimo program, ki je namenjen vnosu šolske ocene.

Če uporabnik vnese oceno, ki ni med 1 in 5, se vnos ocene ne upošteva, kar pomeni, da se ta vnos ponovi. Če je vnos uspešen, pa se program konča. Problem rešimo z uporabo stavka *break*.

Jezik C#

```
static void Main(string[] args)
{
    while(true) //neskončna zanka
    {
        Console.Write("Vnesi oceno:");
        int ocena = Convert.ToInt32(Console.ReadLine()); //vnos ocene
        if(ocena > 0 && ocena < 6) //preveri, če je vnos pravilen
        {
            break; //prekinitev zanke - konec vnosa
        }
    }
    Console.WriteLine("Vnos je uspel.");
    Console.ReadLine();
}
```

Jezik C++

```
int main()
{
    int ocena;
    while (true) //neskončna zanka
    {
        cout << "Vnesi oceno: ";
        cin >> ocena; //vnos ocene
        if (ocena > 0 && ocena < 6) //preveri, če je vnos pravilen
        {
            break; //prekinitev zanke - konec vnosa
        }
    }
    cout << "Vnos je uspel.";
    cin >> ocena;
    return 0;
}
```

Jezik Java

```
public static void main(String args[])
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    while (true)                                //neskončna zanka
    {
        System.out.print("Vnesi oceno: ");
        int ocena= Integer.parseInt(vnos.nextLine());    //vnesemo oceno
        if(ocena >0 && ocena <6)                    //preveri, če je vnos pravilen
        {
            break;                                //prekinitev zanke - konec vnosa
        }
    }
    System.out.print("Vnos je uspeš.");
}
```

Vnos teče v neskončni zanki, ki jo prekinemo, če je vnesena ocena ustrezna, nasprotnem primeru pa se zanka ponovi in zahteva ponoven vnos.

Za primer uporabe stavka *continue* si zastavimo nekoliko drugačen problem.

Napišimo program za vnos desetih ocen.

Ocene bomo shranili v znakovni niz tako, da bodo med njimi presledki.

Če vnesemo vrednost, ki ni šolska ocena, se vnos ne upošteva.

Jezik C#

```
static void Main(string[] args)
{
    int i = 0; //števec za štetje vnosov
    string nizocen = ""; //pripravimo prazen niz za ocene
    while(i<10) //zanka, ki se ponovi desetkrat
    {
        Console.Write("Vnesi oceno: ");
        int ocena = Convert.ToInt32(Console.ReadLine()); //vnos ocene
        if(ocena<1 || ocena>5) //če ocena ne ustreza...
        {
            continue; //...gremo na ponoven vnos
        }
        nizocen = nizocen + ocena + " "; //oceno dodamo v niz
        i++; //zabeležimo vnos
    }
    Console.WriteLine(nizocen);
    Console.ReadLine();
}
```

Jezik C++

```
int main()
{
    int ocena, i=0; //števec za štetje vnosov in spremenljivka za oceno
    string nizocen = ""; //pripravimo prazen niz za ocene
    while (i<10) //zanka, ki se ponovi desetkrat
    {
        cout << "Vnesi oceno: ";
        cin >> ocena; //vnos ocene
        if (ocena < 1 || ocena > 5) //če ocena ne ustreza...
        {
            continue; //...gremo na ponoven vnos
        }
        nizocen = nizocen + to_string(ocena) + " "; //oceno dodamo v niz
        i++; //zabeležimo vnos
    }
    cout << nizocen;
    cin >> ocena;
    return 0;
}
```

Jezik Java

```
public static void main(String args[])
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    int i= 0; //števec za štetje vnosov
    String nizocen= ""; //pripravimo prazen niz za ocene
    while (i <= 10) //zanka, ki se ponovi 10-krat
    {
        System.out.print("Vnesi oceno: ");
        int ocena= Integer.parseInt(vnos.nextLine()); //vnesemo oceno
        if(ocena < 1 || ocena > 5) //če ocena ne ustreza...
        {
            continue; //...gremo na ponoven vnos
        }
        nizocen= nizocen + ocena + " "; //...in ga dodamo v niz
        i++; //zabeležimo vnos
    }
    System.out.print(nizocen);
}
```

Zanka while se izvaja, dokler števec ne pride do 10. Vnos ocene v niz in povečanje števca se zgodita, če je ocena ustrezna. Če ocena ni ustrezna, pa vnosa ne štejemo.